|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| C:\Users\Nabila Elshanum\Downloads\kad.jpg | **Tugas 6**  **Pemrograman Jaringan (CSH4V3)**  **------------------------------**  **Semester Ganjil 2019 - 2020**  **Dosen: Aulia Arif Wardana, S.Kom., M.T. (UIW)** | | |
| ***Berdo’alah sebelum mengerjakan. Dilarang berbuat curang.***  ***Tugas ini untuk mengukur kemampuan anda, jadi kerjakan dengan sepenuh hati.***  ***Selamat belajar, semoga sukses !*** | | | |
| **Nama Mahasiswa:**  **MAULANA AZIZWARA** | | **NIM:**  **1301160210** | **Nilai:**  **……………………** |
| **Nama Mahasiswa:**  **FANNY RISCA W** | | **NIM:**  **1301164237** | **Nilai:**  **……………………** |
| **Nama Mahasiswa:**  **DIANITA YUSTYKA S** | | **NIM:**  **1301164349** | **Nilai:**  **……………………** |

|  |
| --- |
| **Siapkan tools berikut sebelum mengerjakan:** |
| 1. Go Programming Language (<https://golang.org/dl/>). 2. Visual Studio Code (<https://code.visualstudio.com/>) atau LiteIDE (<https://github.com/visualfc/liteide>). 3. Harus menggunakan linux dengan distro fedora (<https://getfedora.org/id/workstation/>). 4. Buatlah git repository pada <https://github.com/> kemudian push semua kode dan hasil laporan anda ke dalam repository github yang sudah anda buat. 5. Kumpulkan link repository github tersebut sebagai tanda bahwa anda mengerjakan tugas modul ini. 6. Link repository harus berbeda untuk setiap tugasnya. Buatlah markdown yang rapi disetiap repository tugas yang anda kumpulkan. 7. Printscreen program harus dari desktop kelompok anda sendiri, dan harus dari linux yang sudah diinstall. Jika tidak, maka harus mengulang pengerjaan tugasnya. 8. Jangan lupa untuk menuliskan NAMA dan NIM pada laporan. 9. Laporan berbentuk PDF dan dikumpulkan pada link repository github beserta kodenya. 10. Walaupun tugas berkelompok tapi pengumpulan link github harus individu, jika tidak mengumpulkan maka dianggap tidak mengerjakan. |

|  |
| --- |
| **Soal No 1 (Web Server Design)** |
| Buatlah perancangan aplikasi Web Server yang digunakan untuk melakukan *serve* terhadap file HTML dan CSS menggunakan diagram FSM serta jelaskan cara kerjanya! |
| Jawaban:  C:\Users\Hp\Downloads\TUGAS6 NO1.jpg  Klien request ke web server jika diterima maka server akan membaca ip address yang dimasukan klien, jika tidak klien akan menerima pesan error dan akan langsung keluar connection, jika diterima akan masuk ke URL web server tersebut dan permintaan client akan di respon berupa HTML page, tetapi jika klien salah memasukan ip address maka akan terjadi perulangan untuk client memasukan ip address yang benar, jika sudah benar klien akan dapat mengakses web server dan bisa langsung keluar dari web. |

|  |
| --- |
| **Soal No 2 (Web Server Implementation)** |
| Implementasikan aplikasi web server dari design yang sudah anda buat, aplikasi harus mempunyai config file untuk melakukan konfigurasi aplikasi!  Anda bisa mengembangkan dari code berikut <https://github.com/aulwardana/simpe-web-server> |
| Jawaban: |